

県外派遣報告書

審判員名（報告者）	新井 佳樹	所 属	U15		
大会名	関東 U15 部会所属 審判クリニック				
期 間	2024年 2月23日 ~ 24日（参加日：2月23日・24日）				
会 場	塩浜市民体育館				
ス ケ ジ ュ ー ル					
期 日	内 容	場 所			
2月20日	開校式・講習会	ZOOM 会議 参加者自宅他			
2月23日	関東 U14DC 交流試合（女子）	塩浜市民体育館			
2月24日	関東 U14DC 交流試合（男子）	塩浜市民体育館			
講習会 講義内容					
<p>講師の藤代透氏、若林謙作氏より関東クリニックにむけての講義をいただいた。概要は以下の通り。</p> <p>●藤代氏</p> <ul style="list-style-type: none"> ・2日間を通して、言われるがままではなく、「自分がどんな審判でありたいか」を大事にする。 ・緊張するだろうけれど、遠慮をせずに自分の持ち味を精一杯出す。 ・クルーと相談しながら力を発揮する。 ・上級へのステップとする。 ・各都県を中心として活躍をしながら、仲間と一緒に盛り上げる存在になる。 <p>●若林氏</p> <ul style="list-style-type: none"> ・「メカ」「IoT」「プレーコーリング」「プレゼンテーション」で特に大事にしたいこと、重視したいことは「プレーコーリング」 ・2日間「寄り添う」ことをテーマにしてほしい。 ・選手、ベンチ（コーチ）、クルー（TO）、保護者、観客に「寄り添う」には「プレーコーリング」が大事であり、「判定」が求められる。観客に対しては「プレゼンテーション」も「寄り添う」ことにつながるが、U15の試合の多くの場合、会場に観客はほとんどいない。 ・同じように判定をするために <table style="width: 100%; margin-top: 10px;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> ①選手、チームの特徴の把握 <ul style="list-style-type: none"> ・スピード（RSBQ、トラベリング） ・シューター（FUL、キックアウト） ・ビッグマン（手の使い方、3sec） ・すぐ倒れる（ブロック or チャージ） ・プレス（バックパス、8sec、シリンダー） ・カッティング（FOM、SCR） ・小さいチーム（リバウンド） ・アピール（警告、TF） ・コーチ（インテグリティ） </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> ②ゲームフローの把握 <ul style="list-style-type: none"> ・テンポセット（各Qの入り） ・タイムアウト（何をしてくるか） ・交代（目的は何か） ・チームファール（ファウルテイクするか） ・点差（プレーの強度が上がる） ・EOQ（ラストショットは誰か） ・EOG（ファウルゲームするか） ・ナチュラルインターバル ・インテンシティ（無理にコールしない） </td> </tr> </table> ・相手の気持ちに「寄り添う」ことができる人 物事を俯瞰して、客観的に捉える、気配り、相手の変化に気づく ことができるかどうか これについてトライしていく。 <p>●藤代氏、若林氏両名から 「仲間を大切にしましょう」</p>				①選手、チームの特徴の把握 <ul style="list-style-type: none"> ・スピード（RSBQ、トラベリング） ・シューター（FUL、キックアウト） ・ビッグマン（手の使い方、3sec） ・すぐ倒れる（ブロック or チャージ） ・プレス（バックパス、8sec、シリンダー） ・カッティング（FOM、SCR） ・小さいチーム（リバウンド） ・アピール（警告、TF） ・コーチ（インテグリティ） 	②ゲームフローの把握 <ul style="list-style-type: none"> ・テンポセット（各Qの入り） ・タイムアウト（何をしてくるか） ・交代（目的は何か） ・チームファール（ファウルテイクするか） ・点差（プレーの強度が上がる） ・EOQ（ラストショットは誰か） ・EOG（ファウルゲームするか） ・ナチュラルインターバル ・インテンシティ（無理にコールしない）
①選手、チームの特徴の把握 <ul style="list-style-type: none"> ・スピード（RSBQ、トラベリング） ・シューター（FUL、キックアウト） ・ビッグマン（手の使い方、3sec） ・すぐ倒れる（ブロック or チャージ） ・プレス（バックパス、8sec、シリンダー） ・カッティング（FOM、SCR） ・小さいチーム（リバウンド） ・アピール（警告、TF） ・コーチ（インテグリティ） 	②ゲームフローの把握 <ul style="list-style-type: none"> ・テンポセット（各Qの入り） ・タイムアウト（何をしてくるか） ・交代（目的は何か） ・チームファール（ファウルテイクするか） ・点差（プレーの強度が上がる） ・EOQ（ラストショットは誰か） ・EOG（ファウルゲームするか） ・ナチュラルインターバル ・インテンシティ（無理にコールしない） 				

担当試合①	
期 日	2月23日(金) U14DC 女子
対戦カード	①東京 vs 群馬 ②山梨 vs 栃木 ③千葉 vs 埼玉 7分-1分-7分
ク ル ー	①CC 新井 U1 山口 拓朗氏(千葉) U2 竹澤 泰徳氏(栃木) ②CC 山口 拓朗氏(千葉) U1 竹澤 泰徳氏(栃木) U2 新井 ③CC 竹澤 泰徳氏(栃木) U1 新井 U2 山口 拓朗氏(千葉)
ミーティング内容	講師：若林 謙作氏(栃木) 審判主任：栗田 賢吾氏(神奈川) 審判主任：星河 聖氏(群馬) 審判主任：木村 勇氏(茨城)
<p>▶ゲーム後のミーティング</p> <ul style="list-style-type: none"> ・トレイルとセンターの位置取りが高いから、ロートレイルやローセンターで捉える。 ・スイッチサイド中にショットなどが起こったときに、ミッドラインを越えていなければ、バックペダルで戻ることを意識する。 ・ファウルバランスを把握する。 ・Same play Same call. ・ストロングセンターを発揮する。センターサイドのプレーに対して強く判定をする。 ・クルーに「寄り添う」。 <p>今回の交流試合は、タイムアウト無しというルールだったため、ゲーム中にクルーでコミュニケーションをとることができない状況であったため、途中で情報を共有して修正することができなかった。プレゲームカンファレンスやチームや選手のスカウティングなどのゲーム前の確認の重要性を改めて痛感した。普段は同地区、同連盟、同県で行うため、共通認識できている部分に助けられているが、それでもプレゲームカンファレンスは大事にしていかなければならないと感じた。</p>	
担当試合②	
期 日	2月24日(土) U14DC 男子
対戦カード	①山梨 vs 神奈川 ②東京 vs 神奈川 ③群馬 vs 茨城
ク ル ー	①CC 新井 U1 飯村 駿平氏(神奈川) U2 小林 拓海氏(茨城) ②CC 飯村 駿平氏(神奈川) U1 小林 拓海氏(茨城) U2 新井 ③CC 小林 拓海氏(茨城) U1 新井 U2 飯村 駿平氏(神奈川)
ミーティング内容	講師：藤代 透氏(東京) 審判主任：星河 聖氏(群馬) 審判主任：草野 伸明氏(東京) 審判主任：林原 潤氏(千葉)
<p>▶ゲーム後のミーティング</p> <ul style="list-style-type: none"> ・クロックの管理をする。(TOとのコミュニケーションを積極的に図る。通り過ぎる時に「大丈夫だよ」などと声をかけるだけでもよい) ・ゲーム後半の流れの変化を感じて、テンポセットし直さなければならないときもある。 ・CCとしてセンターからセカンドリーで吹く強さを持つ。 ・エッジの分担をする。(トレイルとリードがそれぞれどこを捉えているのかをお互いに知る) ・ウォーニングを入れたときにクルーで共有をする。 ・ゲームフローを感じて、インテンシティコントロールも意識する。 ・笛を入れるべきポイントで笛を入れることができていた。 <p>2日目は男子ゲームで、コンタクトも多く、リーガルかマージナルかイリーガルかの判定を求められた。クルーで基準をそろえることも難しく、選手やベンチにフラストレーションをためさせてしまうことがあった。ファウルバランスが悪くなってしまう時間帯があり、ゲームフローを感じる力がまだまだ足りない。</p>	

全体の感想

今回の関東クリニックのテーマが「寄り添う」であったため、選手、ベンチ（コーチ）、クルー（TO）、保護者、観客それぞれに対してどう寄り添うことができるのかを考えた2日間でした。これまでの審判活動で、「試合を円滑に進める」ということは意識をしていましたが、「寄り添う」という感覚は、ほとんどありませんでした。

事前のオンラインによる講習から、初日の試合が始まるまでの間も、どうすれば寄り添うことになるのかを考えましたが、よく分からないままで試合を迎えました。1試合目を終えて、反省を頂いて感じたのは、正しい判定をすることはもちろん大切で、「プレーコーリングが大事」と言われましたが、その正しい判定をするために、「メカ」や「IOT」などが根底にあるのだと思いました。

これは初めて会う他県の方とのクルーで、しかもゲーム中に会話でのコミュニケーションを取りづらい、という制約の中だったからこそ、より強く感じる事ができたのだと思います。誰とでもクルーを組めて、判定をすることができるために、「メカ」「マニュアル」「IOT」があることを確認できたので、今後の審判活動の中でも大切にしなければいけないと思いました。

また「寄り添う」というのは、ゲームフローを捉えて、選手やベンチ（コーチ）をはじめとする、ゲームに関わる人の想いをくみ取ることでもあり、それは、ファウルバランスや Same play Same call、バイオレーションの判定など、試合中の多くの場面でできることなのだと、今回、反省やアドバイスをいただいた中で出すことのできた、自分なりの1つの答えです。

クルーやTOに寄り添うというのも、積極的なコミュニケーションが必要で、ローテーションのミスや確認不足によって、試合の進行を遅らせてしまうこと、TOミスなども少しの気遣いや把握によって、回避できるものなので、やりすぎるくらいでちょうどよいと感じました。

今回のクリニックを通して、B級審判員として、まだまだ成長しなければならないことを痛感しました。自分が成長することで、所属連盟であるU15をはじめ、埼玉県全体に貢献していきたいと思います。

最後に、開催県である千葉県バスケットボール協会の皆様、講師の藤代様、若林様、ご指導いただいた各都県のU15審判長の皆様、今回のクリニックに派遣して下さった埼玉県バスケットボール協会、日々ご指導いただいているすべての皆様へ、心より感謝申し上げます。今後ともご指導ご鞭撻のほどよろしくお願いいたします。